import java.util.Scanner;

import java.util.ArrayList;

// Class abstrak sebagai blueprint untuk hewan

abstract class Hewan {

private double berat;

private double tinggi;

private double panjang;

// Constructor untuk inisialisasi data awal

public Hewan(double berat, double tinggi, double panjang) {

this.berat = berat;

this.tinggi = tinggi;

this.panjang = panjang;

}

// Abstract method untuk mendapatkan suara hewan

public abstract String getSuara();

// Getter untuk mendapatkan informasi hewan

public String getInfo() {

return "Berat: " + berat + " kg, Tinggi: " + tinggi + " cm, Panjang: " + panjang + " cm";

}

}

// Class Kambing sebagai turunan dari Hewan

class Kambing extends Hewan {

private int usia; // Usia kambing dalam bulan

// Constructor untuk inisialisasi data awal

public Kambing(double berat, double tinggi, double panjang, int usia) {

super(berat, tinggi, panjang);

this.usia = usia;

}

// Implementasi abstract method untuk mendapatkan suara kambing

@Override

public String getSuara() {

return "Mbek mbek!";

}

// Getter untuk mendapatkan usia kambing

public int getUsia() {

return usia;

}

// Metode untuk memperbarui perkembangan kambing setiap bulan

public void perkembanganBulanan() {

usia++;

// Tambahkan logika lain yang diinginkan untuk perkembangan bulanan

}

}

// Class PedagangKambing untuk mendata perkembangan kambing-kambing yang dimiliki

class PedagangKambing {

private ArrayList<Kambing> daftarKambing;

// Constructor untuk inisialisasi data awal

public PedagangKambing() {

daftarKambing = new ArrayList<>();

}

// Metode untuk menambahkan kambing baru ke daftar

public void beliKambing(double berat, double tinggi, double panjang) {

Kambing kambingBaru = new Kambing(berat, tinggi, panjang, 0);

daftarKambing.add(kambingBaru);

}

// Metode untuk menampilkan informasi setiap kambing dalam daftar

public void tampilkanInformasiKambing() {

System.out.println("Informasi Kambing:");

for (Kambing kambing : daftarKambing) {

System.out.println("Usia: " + kambing.getUsia() + " bulan");

System.out.println(kambing.getInfo());

System.out.println("Suara: " + kambing.getSuara());

System.out.println();

}

}

// Metode untuk melakukan perkembangan bulanan pada setiap kambing dalam daftar

public void perkembanganBulanan() {

for (Kambing kambing : daftarKambing) {

kambing.perkembanganBulanan();

}

}

}

// Class Program sebagai entry point program

public class Program {

public static void main(String[] args) {

// Membuat objek PedagangKambing (Pak Slamet)

PedagangKambing pakSlamet = new PedagangKambing();

// Memasukkan data awal kambing

pakSlamet.beliKambing(30.5, 80.0, 100.0);

pakSlamet.beliKambing(25.0, 75.0, 90.0);

// Menampilkan informasi kambing

pakSlamet.tampilkanInformasiKambing();

// Simulasi perkembangan bulanan

for (int i = 1; i <= 12; i++) {

System.out.println("\nPerkembangan Bulan ke-" + i + ":");

pakSlamet.perkembanganBulanan();

pakSlamet.tampilkanInformasiKambing();

}

}

}